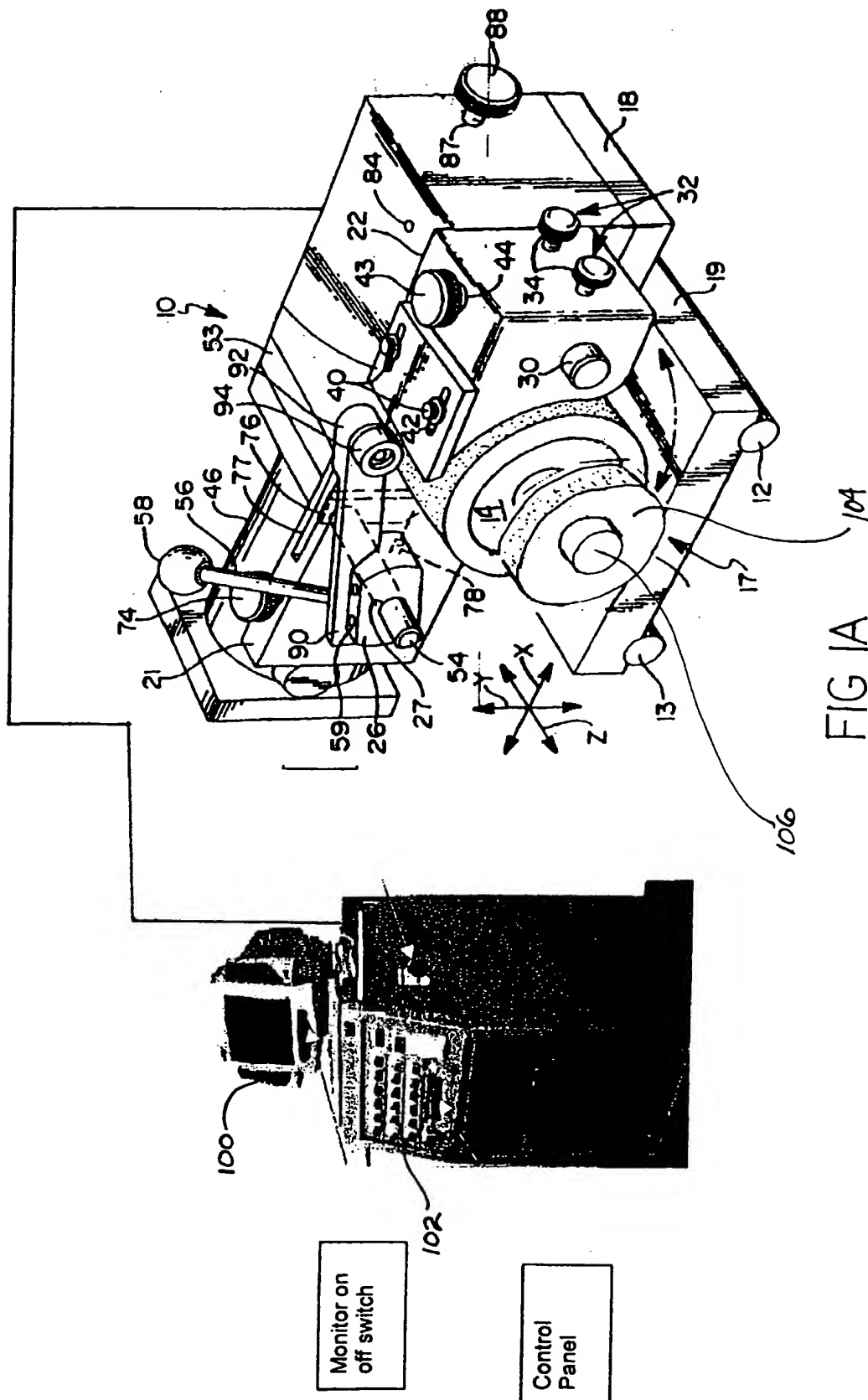


451
5



BEST AVAILABLE COPY

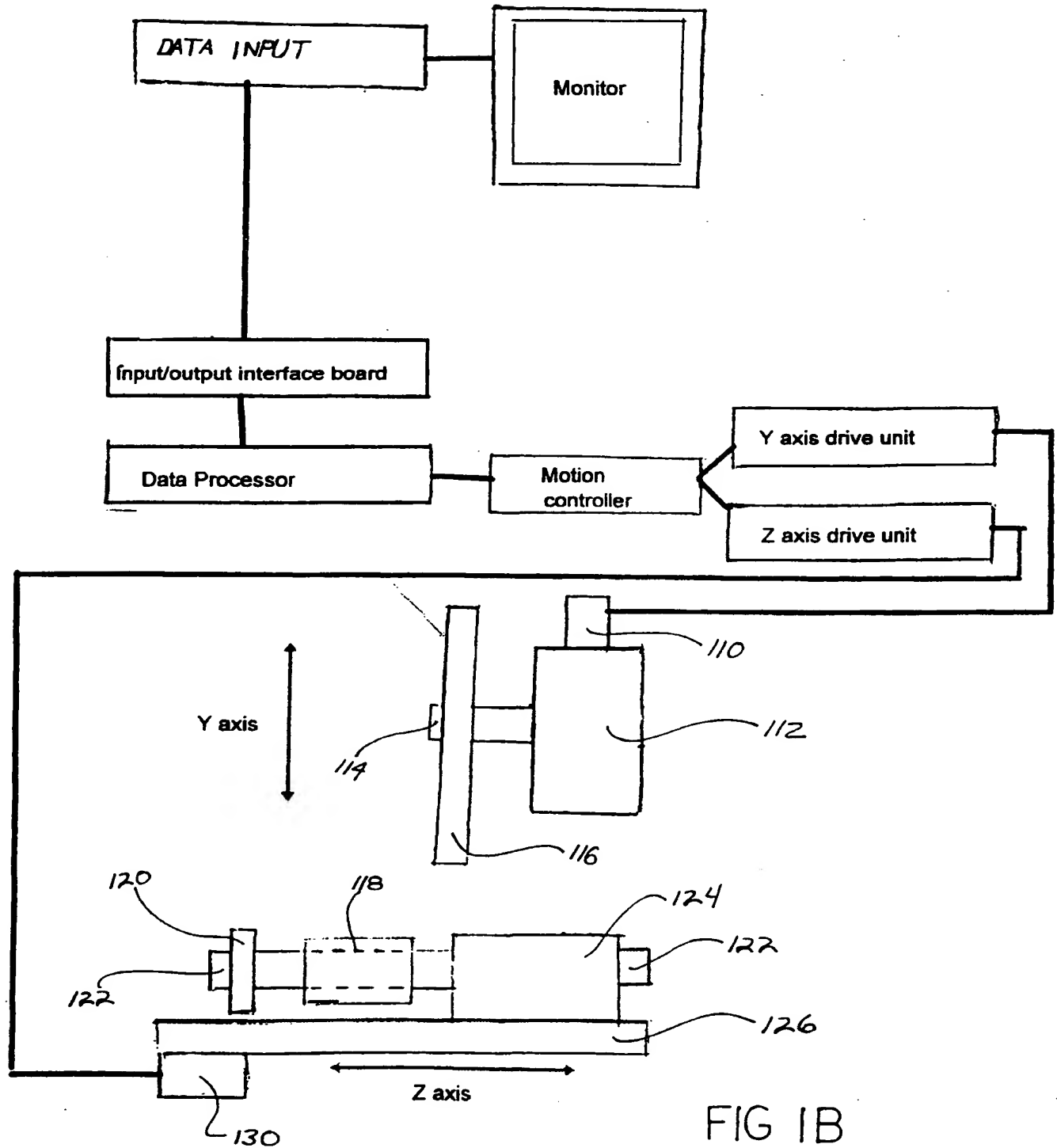
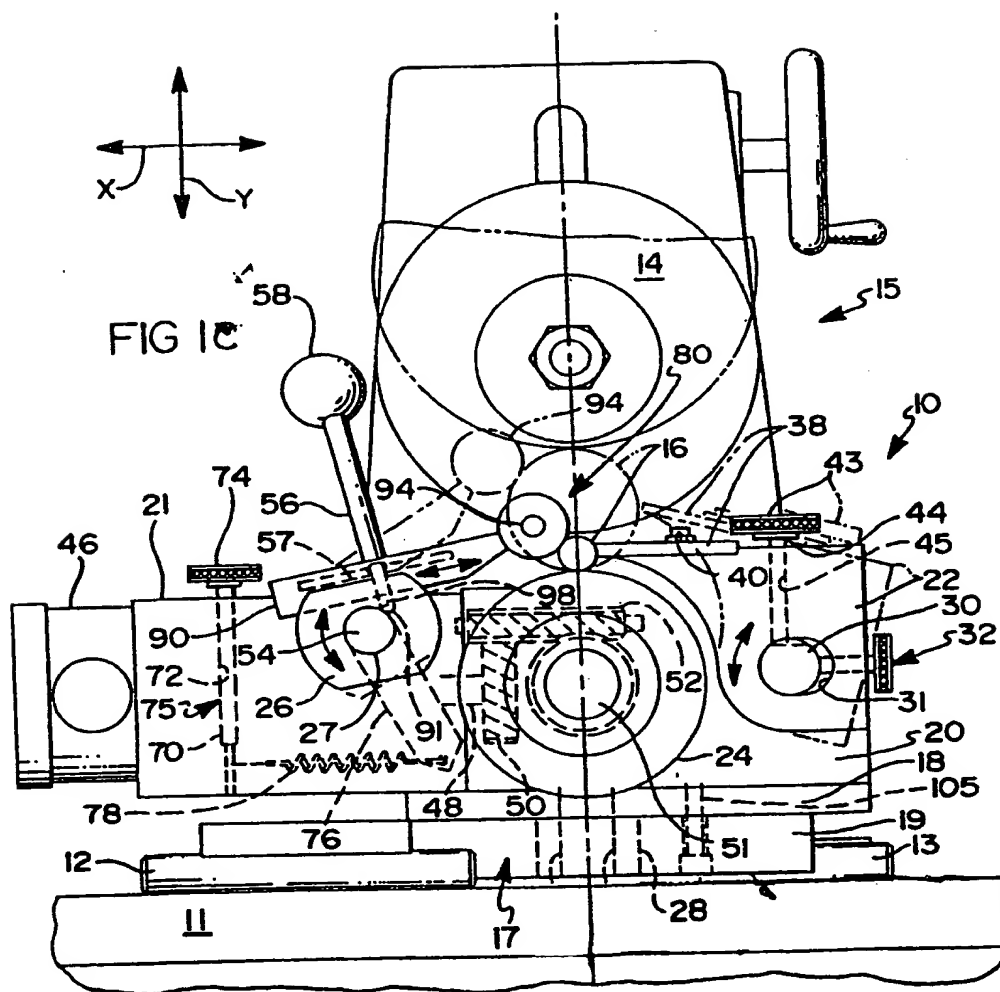


FIG 1B



002227 9/25/93/650

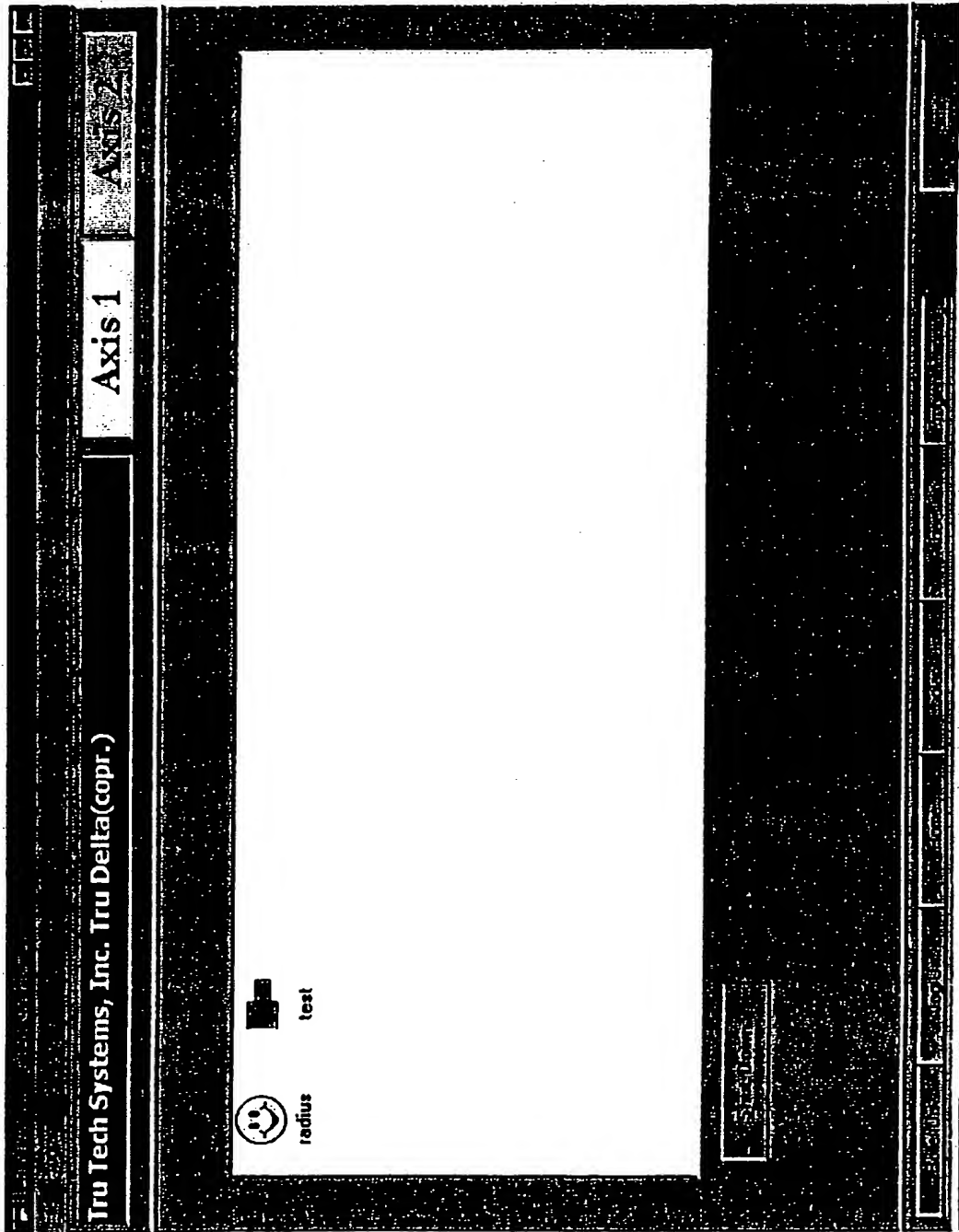
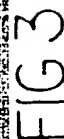


FIG 2



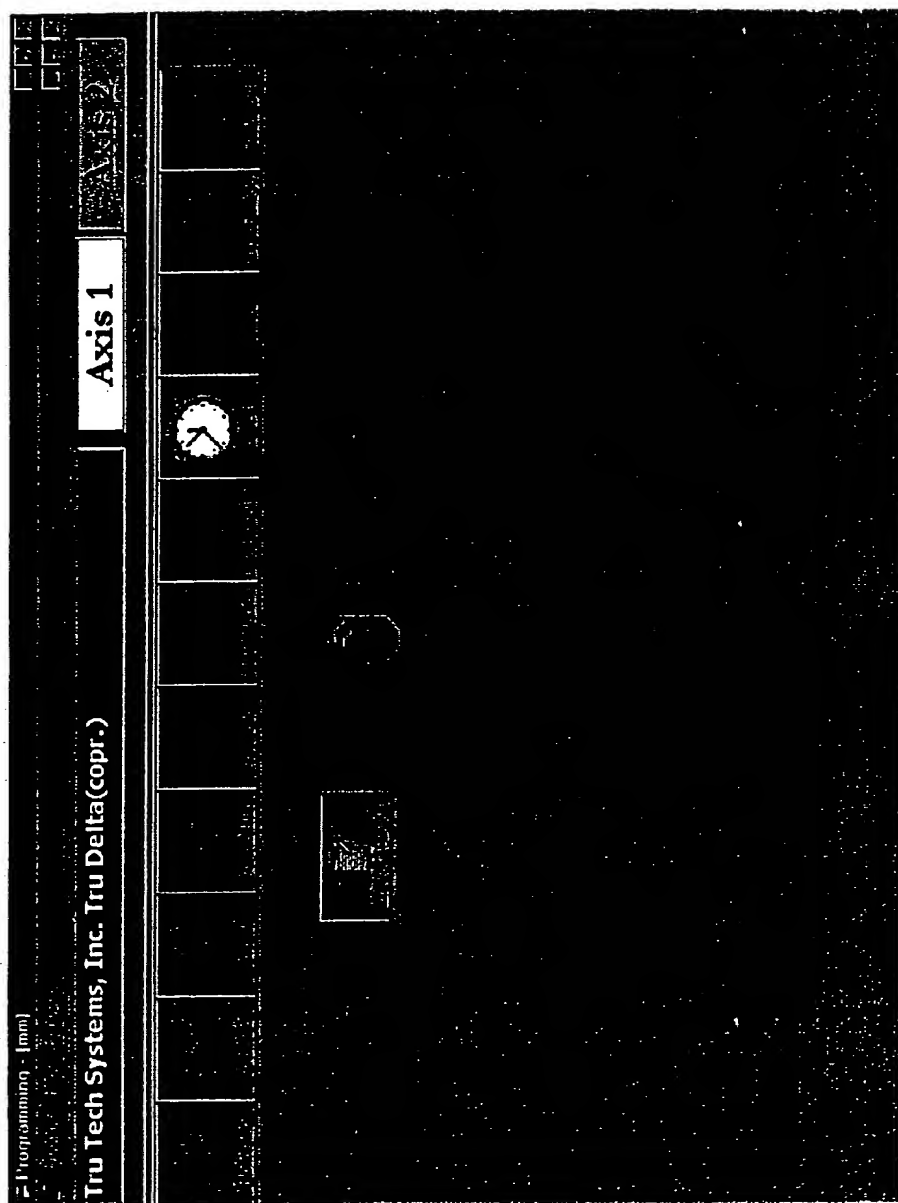
[illegible]

FIG 4

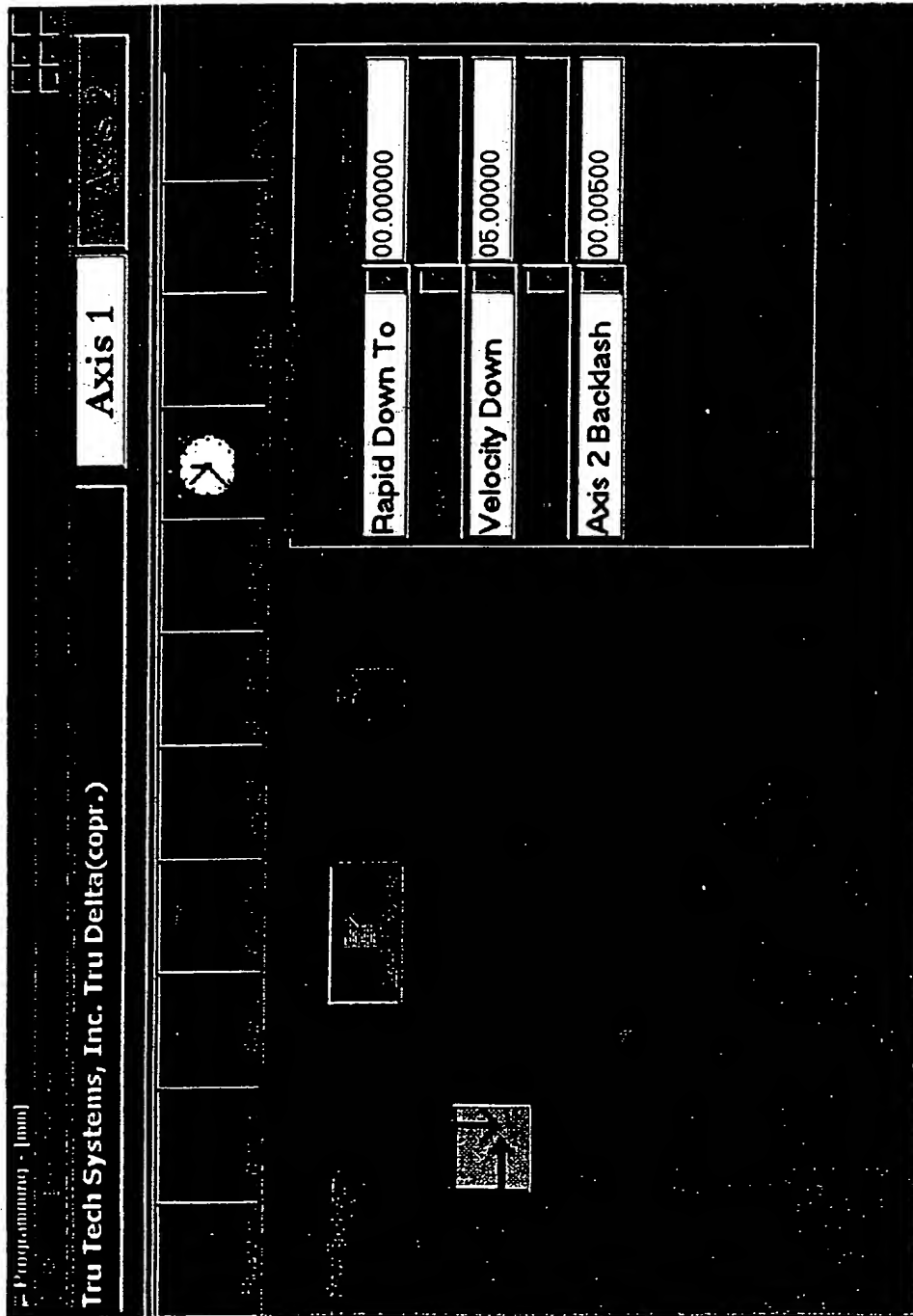


FIG 5

Limits			
Axis 1 Max. Travel		Axis 2 Max. Travel	
00.40000			
Axis 1 Min. Travel	High Velocity Limit	Low Velocity Limit	Axis 2 Min. Travel
00.00000	20.00000	00.00000	
			<input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="Cancel"/>

Fig 6

Run Program (test) 012

Code Program Edit Program Offset Functions Solo Controls Print Ver 4.66 7

Tru Tech Systems, Inc. Tru Delta(copr.)

Values Page 1		Values Page 2		Dress Routines	
Axis 1 Position	Axis 1 Velocity	Axis 2 Position	Axis 2 Velocity	Axis 1 Position	Axis 2 Position
00.00000	05.00000				
00.00000	05.00000				

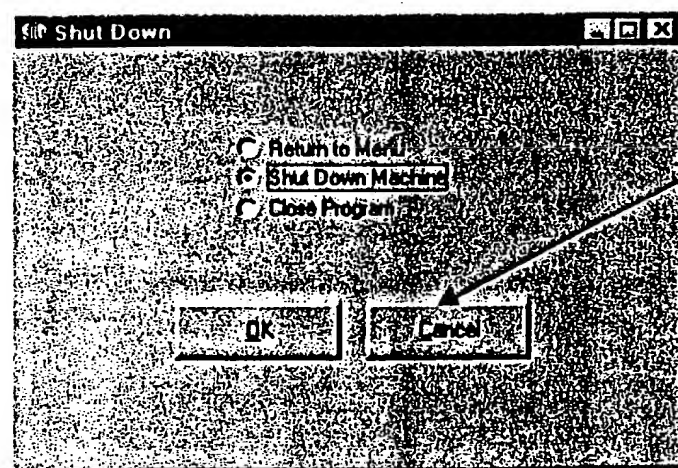
Control Buttons

Page 2 Values

Dress routines

Send and Run	Offset	Offset	Stop	Home	Coolant Off	Jog is Disabled	Prober Off	Shut Down
Roll On	Jog On	Home	Coolant On	Wheel On	Program Running	High Speed	Units	

Fig 7



Shut Down
Menu

Fig 8

09/29/99 09:53:50

WO 99/67052

10 / 16

09/720576

PCT/US99/14054

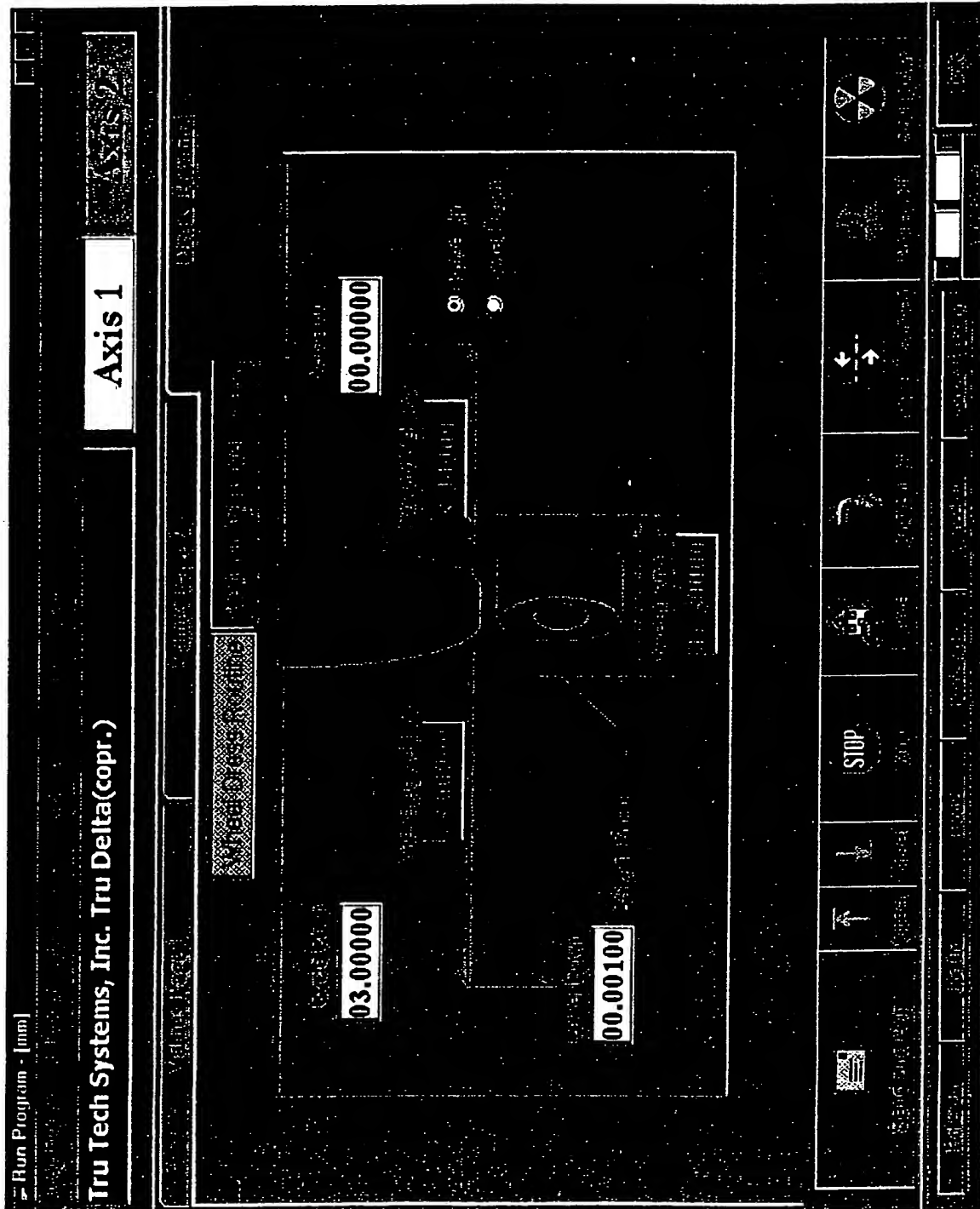
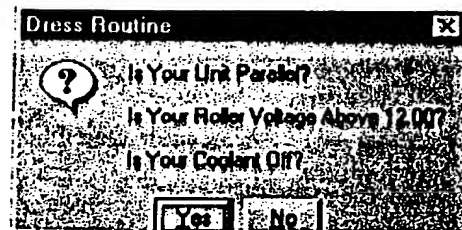


FIG 9

09/720576

FIG 10



09/23/99 09:50:50

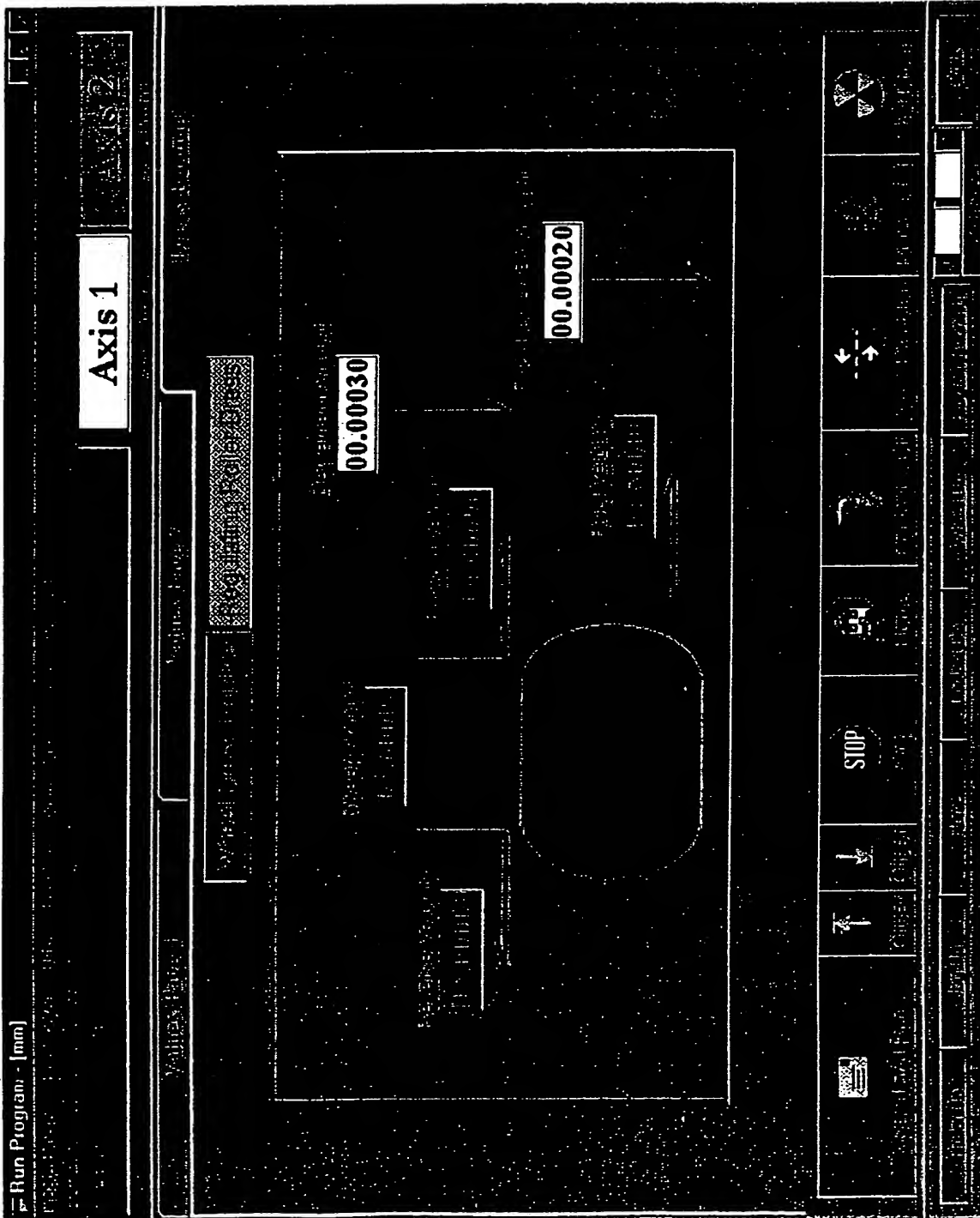


FIG 11

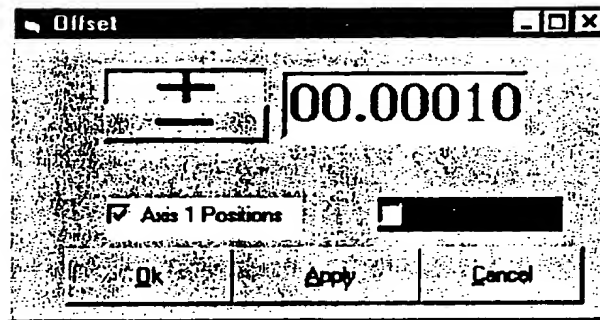


FIG 12

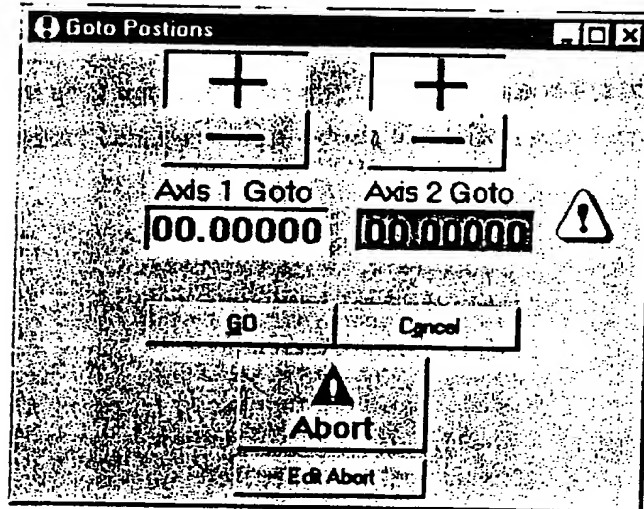


FIG 13

Edit Abort

<input type="checkbox"/> + <input type="checkbox"/> -	Axis 1 Position 120.0000	Axis 1 Velocity 05.00000	<input type="button" value="OK"/>
<input type="checkbox"/> + <input type="checkbox"/> -	Axis 2 Position 120.0000	Axis 2 Velocity 05.00000	<input type="button" value="Cancel"/>

☐ Abort Axis 3 Position

FIG 14

Menu [Main]

System Aborted

Axis 1		Axis 2	
Axis 1 Position		Axis 2 Position	
<input type="button" value="Roll ON"/>	<input type="button" value="→↓"/>	<input type="button" value="↕"/>	<input type="button" value="→"/>
<input type="button" value="Roll OFF"/>	<input type="button" value="←"/>	<input type="button" value="↶"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↶"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll On"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>	<input type="button" value="↷"/>
<input type="button" value="Roll Off"/>	<input type="button" value="↷"/>		

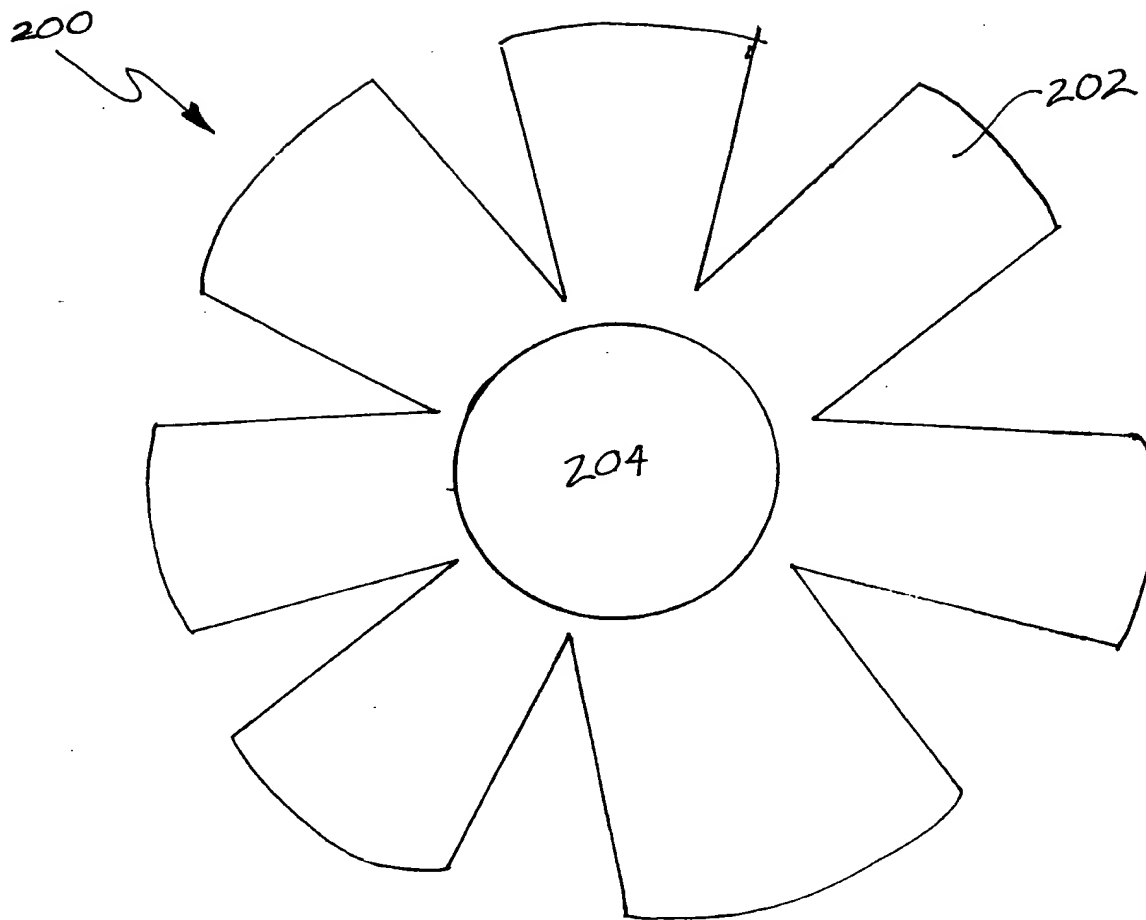


FIG 18

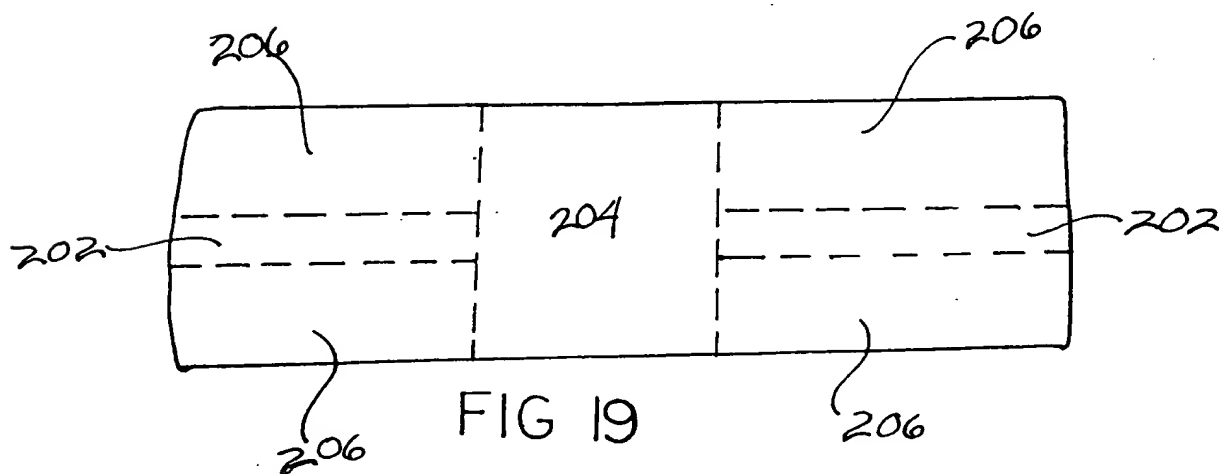


FIG 19

09/720576

Axis 1 Positions		Axis 1 Velocities		Radius		Axis 2 Positions		Axis 2 Velocities		Path Velocities	
Rapid Down To		Velocity Down		Radius Value		Rapid In To		Velocity In		Radius Velocity	
00.00000		05.00000		10.00000		10.00000		10.00000		10.00000	
Plunge To		Velocity of Axis 1				Move Out to		Velocity of Axis 2			
00.02000		00.05000				10.00000		10.00000			

7. Next, enter the values as shown in figure Fig 16.

Fig 16

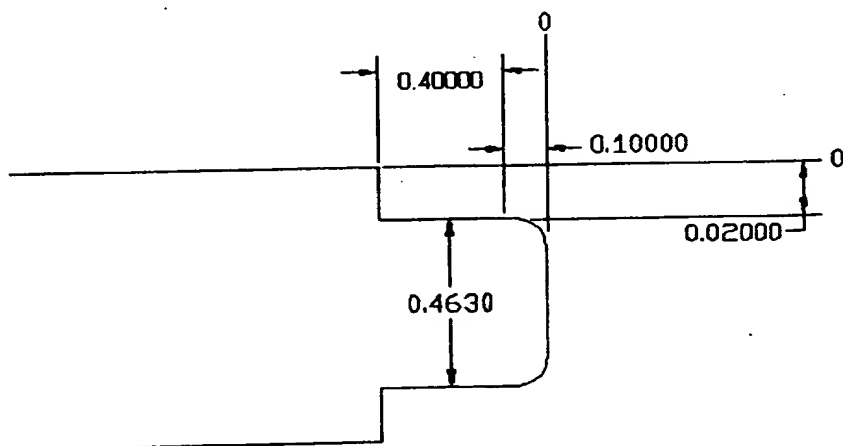


Fig 17

REPORT

**This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning
Operations and is not part of the Official Record**

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

- ☐ BLACK BORDERS
- ☐ IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- ☒ FADED TEXT OR DRAWING
- ☒ BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING
- ☐ SKEWED/SLANTED IMAGES
- ☐ COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS
- ☐ GRAY SCALE DOCUMENTS
- ☐ LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT
- ☐ REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY
- ☐ OTHER: _____

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.